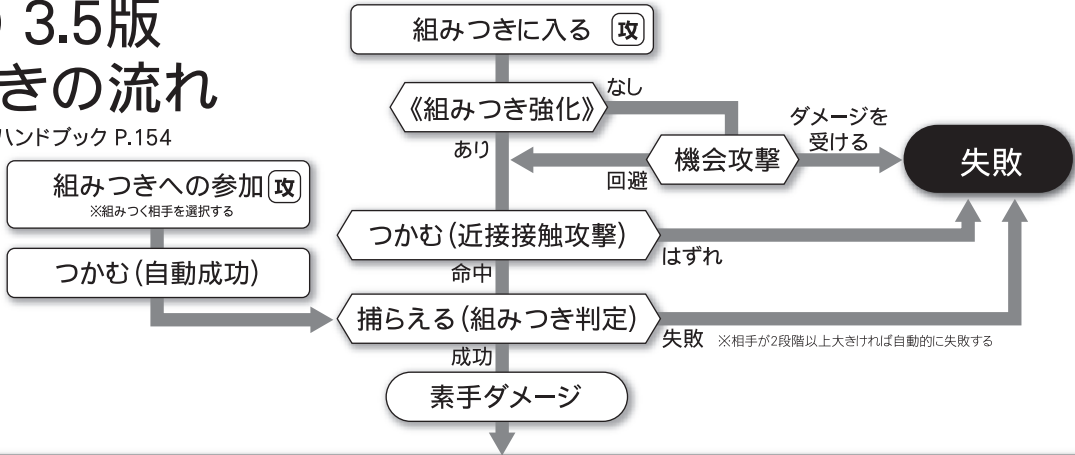


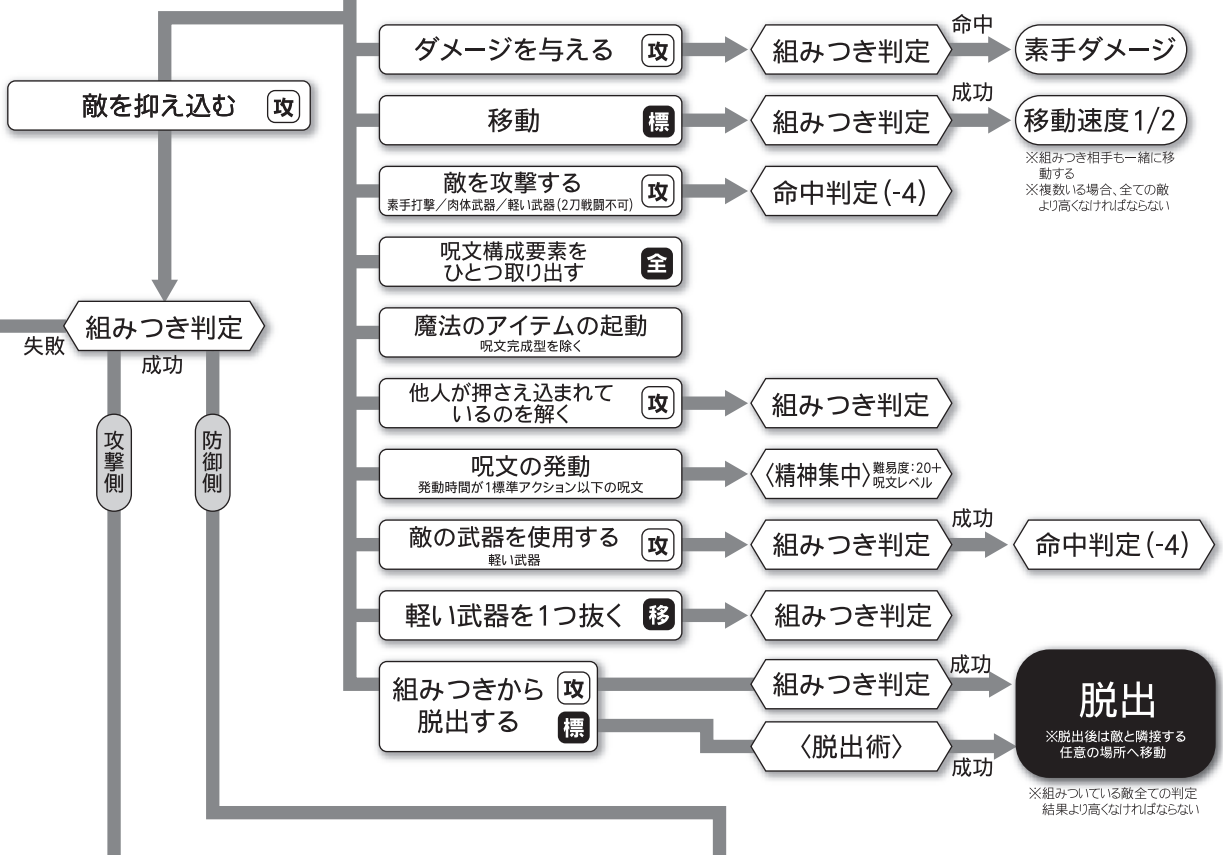
D&D 3.5版 組みつきの流れ

プレイヤーズ・ハンドブック P.154



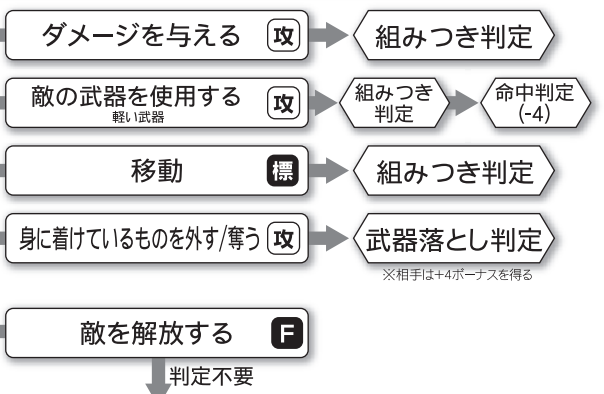
組みつき状態

※機会攻撃範囲なし
※組みつき相手以外の敵へ、ACへの【敏捷力】ボーナスなし
※移動不可



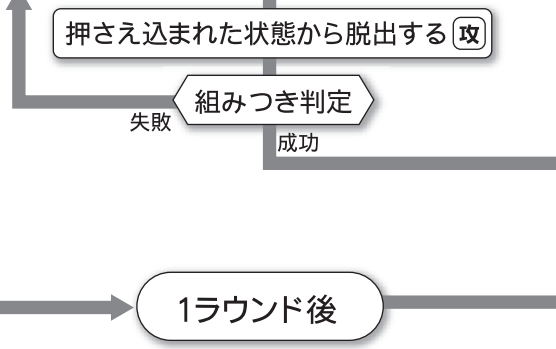
敵を押さえ込んだ状態

※敵がしゃべれないようにすることができる



敵に押さえ込まれた状態

※押さえ込まれている相手以外の敵に対しACに-4のペナルティ



組みつき終了

攻 1回の攻撃に置き換える行動 **F** フリーアクション
標 標準アクション **移** 移動アクション **全** 全ラウンドアクション