

ドルヴェン・フロストシルヴァー

Durven Frostsilver

ドワーフ／男／モラディンのパラディン／レベル4

秩序にして善

先日の冒険で宝箱を発見したドルヴェンは、宝物を手に入れようとそれを打ち壊した。宝箱には金貨が敷き詰められており、彼は慎重に数えて仲間と分配した。ドルヴェンの弟モルンは粉々になった木片の間から1枚の紙切れを発見した。そこには山の地図が描かれており、何世紀も前に失われたドワーフたちの故郷『フロストシルヴァー』の位置が記されていた。ドワーフの兄弟は氏族の故郷がそのままの状態に残っていることを願った。“世界の背骨”山脈に眠るフロストシルヴァーを復興することは、ミスラル・ホル（訳註：襲撃によって滅ぼされた大きなミスラル鉱山街）の復興にも匹敵する偉大な所業だろうから！

能力名	能力値	修正値
【筋力】	17	+3
【敏捷力】	12	+1
【耐久力】	12	+1
【知力】	8	-1
【判断力】	10	±0
【魅力】	14	+2

イミシアチブ	+1
アーマークラス	20
立ちすくみAC	19
接触AC	11
移動	20フィート(4マス)
ヒットポイント	30(4 HD)

基本攻撃	+4
近接攻撃	+7
組みつき	+7
遠隔攻撃	+5

武器	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	距離／特殊
+1グレートソード	+9	2d6+5	19-20/x2	—
高品質のライト・クロスボウ	+6	1d8	19-20/x2	16マス

セーヴィング・スロー：

頑健 +7 (対毒、対呪文+9)
反応 +4 (対呪文+6)
意志 +3 (対呪文+5)

特技：

《強打》攻撃ロールの値を最大4まで減らし、その倍の値をダメージに加える

技能：

《治療》 +7【判】
※身体運動系の技能は防具による判定ペナルティ-5

特殊能力：

- 暗視 (最大12マスまで暗闇の中を見渡せる)
- ゴブリン類に対して攻撃ロール+1
- 石工の勘 (石像物の不審な点を+2ボーナスで自動的に(搜索))
- 踏ん張り (突き飛ばしと足払いの判定に+4)
- アンデッド退散 (1日5回、退散判定1d20+2、退散ダメージ2d6+3)
- 悪を討つ一撃 (1日1回、攻撃ロール+2、ダメージ+4)
- [恐怖]と病気に対する完全耐性
- 勇気のオーラ (周囲2マス以内の仲間は、[恐怖]に対するセーヴ+4)
- デテクター・イーグル (回数無制限。周囲12マス以内にデテクター・イーグル——[悪]の感知を使用可)
- 癒しの手 (1日にhpを合計8点まで回復)

For more information visit www.dndinsider.com



モルン・フロストシルヴァー

Morn Frostsilver

ドワーフ／男／モラディンのクレリック／レベル4

秩序にして善

モルン・フロストシルヴァーは、略奪を働いていたオークたちのアジトを仲間たちと共に掃討した。そこで見つけた宝箱を兄ドルヴェンが叩き壊したところ、彼はその三重底から古い地図を発見した。驚くべきことに、そして喜ばしいことに、そこには長く失われていた彼の氏族の故郷の場所が記されていたのだ。何世紀も前に、フロストシルヴァー氏族は流行病から逃れるため、故郷を捨てざるを得なかった。以降、彼らの故郷は、長きにわたり、忘れ去られていたのだった。だがこの地図さえあれば、モルンと仲間たちはフロストシルヴァー要塞まで行くことができる。それはおそらく、フロストシルヴァーの遠い遠い子孫がようやく故郷へ舞い戻るということをも意味するのだ。

能力名	能力値	修正値
【筋力】	16	+3
【敏捷力】	10	±0
【耐久力】	16	+3
【知力】	10	±0
【判断力】	14	+2
【魅力】	10	±0

イミシアチブ	±0
アーマークラス	19
立ちすくみAC	19
接触AC	10
移動	20フィート(4マス)
ヒットポイント	33(4 HD)

基本攻撃	+3
近接攻撃	+6
組みつき	+6
遠隔攻撃	+3

武器	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	距離／特殊
+1モーラー	+7	1d10+5	x3	—
高品質のライト・クロスボウ	+4	1d8	19-20/x2	16マス

セーヴィング・スロー：

頑健 +7 (対毒、対呪文+9)
反応 +1 (対呪文+3)
意志 +6 (対呪文+8)

特技：

《戦闘発動》 防衛的発動の際に(精神集中)+4

技能：

《精神集中》 +10【耐】
《知識(宗教)》 +7【知】

※身体運動系の技能は防具による判定ペナルティ-5



For more information visit www.dndinsider.com

ガヴィン・ガロウスリー

Gavin Gallowslee

ハープリング／男／ファイター・ローグ／レベル2・2

混沌にして善

ガヴィン・ガロウスリーは、出身地であるウォーターディープから船で北方に向かっている途中にパーティの面々と出会った。当初、ガヴィンはこの奇妙な一団に不信感を抱かれており、彼がその実力を示し仲間と打ち解けるまでには、2度の海賊の襲撃を要した。ガヴィンは基本的に仲間たちと同行することにしている。彼の願いは、フロストシルヴァーに幾ばくかの宝が残っていること、そしてモルンもドルヴェンも彼が宝を持っていくとさほど気にはかけはしないことである。——これはまさに公正な分け前なのだから。もちろんさ。

能力名	能力値	修正値
【筋力】	12	+1
【敏捷力】	18	+4
【耐久力】	16	+3
【知力】	10	±0
【判断力】	9	-1
【魅力】	8	-1

イミシアチブ	+4
アーマークラス	21
立ちすくみAC	17
接触AC	16
移動	20フィート(4マス)
ヒットポイント	32(4 HD)

基本攻撃	+3
近接攻撃	+5
組みつき	+0
遠隔攻撃	+8

武器	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	距離／特殊
高品質のスローイング・アックス	+9	1d4+1	x2	—
アックス二刀流	+7/+7	1d4+1/1d4	x2	移動1マスまで
高品質のスローイング・アックス(投擲時)	+10	1d4+1	x2	2マス
両手でアックスを投擲	+8/+8	1d4+1/1d4	x2	2マス/移動1マスまで

セーヴィング・スロー：

頑健 +6 反応 +8
意志 ±0 (対[恐怖]+2)

特殊能力：

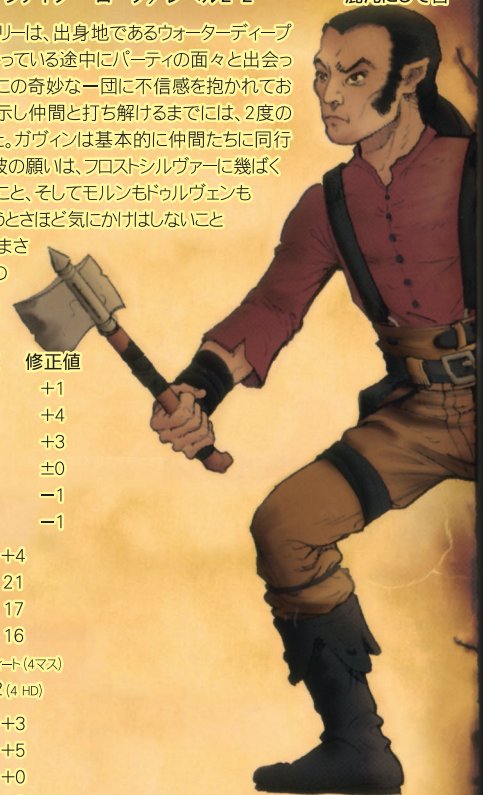
- 身かわし (ダメージ呪文などの範囲攻撃を反応セーヴ成功により無効化)
- 急所攻撃 (挟撃時や立ちすくみ状態の敵にダメージ+1d6)
- 震探し(搜索) 技能を震探しに使用できる)

特技：

《近距離射撃》 6マス以内の相手を撃つとき、遠隔攻撃ロールとダメージ+1。(呪文でも)

《精密射撃》 近接戦中の敵に撃つでもペナルティを受けない。
《二刀流》 二刀流のペナルティを大幅軽減(計算済み)

For more information visit www.dndinsider.com



技能:

《隠れ身》	+11【敏】
《軽業》	+9【敏】
《聞き耳》	+6【判】
《視認》	+4【判】
《忍び足》	+10【敏】
《搜索》	+5【知】
《装置無力化》	+9【知】
《跳躍》	+3【筋】
《登攀》	+7【筋】

※身体運動系の技能は防具による判定ペナルティ-1(上記技能については計算済み)



魔法のアイテム:

+1チェーン・シャツ
+1リング・オヴ・プロテクション
キュア・ライト・ウーンズのポーション
(hpを1d8+1点回復)
レッサラー・レストレーションのポーション
(能力値ダメージを1d4点回復)

装備:

高品質のスローイング・アックス×5
高品質の盗賊道具
陽光棒×2
綱のロープ(50フィート=10マス長)
背負い袋
火打ち石と打ち金



2レベルクレリック呪文

- エイド**:対象1人。4分間、攻撃ロールと対【恐怖】のセーブ+1、1d8+4の一時のhpを得る。
- サウンド・バースト**:2マス半径にいるクリーチャーに1d8点の【音波】ダメージ、1ラウンド朦朧。(難易度15の頑健セーブに成功すれば朦朧は無効)
- ホールド・パースン**:1体の人型生物を4ラウンド間、麻痺させる。(難易度15の意志セーブ成功で無効)
- レッサラー・レストレーション**:対象1人。1d4ポイントの能力値ダメージを回復する。
- キュア・モデレット・ウーンズ(任意発動)**:対象1人。hpを2d8+4点回復する。



1レベルクレリック呪文

- シールド・オヴ・フェイス**:対象1人。4分間、ACに+2。
- ディヴァイン・フェイヴァー**:対象自分。1分間、攻撃ロールとダメージ+1
- ブレス**:自分と仲間4分間、攻撃ロールと【恐怖】に対するセーブに+1。
- プロテクション・フロム・イーヴル**:対象1人。5分間、【悪】属性の攻撃に対しAC+2、セーブ+2。
- マジック・ウェポン**:接触した武器は魔法の性質を帯び、4分間、攻撃ロールとダメージ+1。
- キュア・ライト・ウーンズ(任意発動)**:対象1人。hpを1d8+4点回復する。

0レベルクレリック呪文

- ガイダンス**:対象1人。攻撃ロール、セーブ、技能判定のどれかに+1。
- ディテクト・マジック**:12マス以内に呪文や魔法の効果があるか探知する。
- ライト**:触れた物体がたいまつのように輝く。
- リード・マジック**:巻物や呪文書の内容を理解する。
- キュア・マイナー・ウーンズ(任意発動)**:対象1人。hpを1点回復する。

魔法のアイテム:

+1モール
+1フル・プレート
キュア・ライト・ウーンズのポーション
(hpを1d8+1点回復させる)

装備:

フロストシルヴァーへの道が描かれた古代の地図
高品質のライト・クロスボウ(ボルト30本)

魔法のアイテム:

+1グレートソード
+1フル・プレート
キュア・ライト・ウーンズのポーション
(hpを1d8+1点回復させる)

装備:

高品質のライト・クロスボウ(ボルト30本)



タラ・レッドスタッグ

Tara Redstag

人間/女/ファイター/レベル4

中立にして善

タラ・レッドスタッグは、はるか遠方にあるネランサー諸島出身である。しかし彼女の祖父は北方のアイスウィンド・デイルのバーバリアンだった。ちょうど仲間のドゥルヴェン、モルシの兄弟がそうであるように、彼女がこの凍てつく北方にやって来たのは冒険だけではなく自らのルーツを探索するためでもあった。残念ながら彼女が見たものは、あまりにも粗野で迷信深い“親戚”の姿であったのだが。モルシがフロストシルヴァーへの地図を発見した時、タラは友人のドワーフにも負けないかと思われるほど興奮した。タラはドワーフの文化にすっかり魅せられてしまっていて、友人の古い氏族の故郷の姿をその目で見るのが待ちきれないのだ。



能力名	能力値	修正値
【筋力】	16	+3
【敏捷力】	16	+3
【耐久力】	14	+2
【知力】	10	±0
【判断力】	10	±0
【魅力】	8	-1

イミシアチブ	+3
アーマークラス	22
立ちすくみAC	19
接触AC	13
移動	20フィート(4マス)
ヒットポイント	34 (4 HD)

基本攻撃	+4
近接攻撃	+7
組みつき	+7
遠隔攻撃	+7

武器	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	距離/特殊
+1ドワーフ・ウォーアックス	+9	1d10+6	x3	—
ジャヴェリン	+7	1d6+3	x2	16マス

セーヴィング・スロー:

頑健 +6
反応 +4
意志 +1

特技:

《回避》選択した敵1体に対しAC+1
《強行突破》移動の際に受ける機会攻撃に対しAC+4
《一撃離脱》移動中に攻撃する

特殊能力:なし

技能:

《水泳》+4【筋】
《跳躍》+7【筋】
《登攀》+7【筋】

※身体運動系の技能は防具による判定ペナルティ-3(上記技能については計算済み)

For more information visit www.dndinsider.com

ザフィニア・リアドン

Xaphnia Liadon

エルフ/女/ソーサラー/レベル4

秩序にして中立

仲間のドワーフたちがフロストシルヴァーへの地図を見つけて、すっかりのぼせ上がっている——ザフィニアは当惑した。地面に開いた穴が見つかったくらいで、それほどまでに興奮するなどとは実に奇妙な話なのだが、モルシとドゥルヴェンはドワーフであり、ドワーフというのは奇妙な生き物なのだ。にもかかわらず、ザフィニアはドゥルヴェンが行くところにはどこへでもついて行こうとする。このがさつなドワーフは、以前彼女の生命を救ったことがあるのだ。そしてザフィニアはその借りを返すこそが自分の責務だと思っているのだ。不幸なことに、彼らと共に旅をはじめてからというもの、パラディンとその弟はすっかりザフィニアに頼るようになってしまった。もし、ガヴィンとタラがついてくると言うなら、何が「責務」にふさわしいのか再考する時なのかもしれない。



能力名	能力値	修正値
【筋力】	8	-1
【敏捷力】	16	+3
【耐久力】	16	+3
【知力】	10	±0
【判断力】	9	-1
【魅力】	14	+2

イミシアチブ	+3
アーマークラス	16
立ちすくみAC	13
接触AC	14
移動	30フィート(6マス)
ヒットポイント	23 (4 HD)

基本攻撃	+2
近接攻撃	+1
組みつき	+1
遠隔攻撃	+5

武器	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル	距離/特殊
高品質のロングソード	+2	1d8-1	19-20/x2	—

セーヴィング・スロー:

頑健+4
反応+4
意志+3(対【心術】+5)

特殊能力:

- 夜目(暗いところでも視界が2倍)
- 隠し扉探知(自動的に隠し扉に対する「搜索」が行える)
- 睡眠不要(完全耐性)

特技:

《近距離射撃》6マス以内の敵に遠隔攻撃をする時、攻撃ロールとダメージ+1。(呪文でも)
《精密射撃》近接戦中の敵に遠隔攻撃してもペナルティを受けない。

技能:

《聞き耳》+1【判】
《視認》+1【判】
《呪文学》+7【知】
《精神集中》+10【耐】
《搜索》+2【知】

For more information visit www.dndinsider.com

2レベルソーサラー呪文 □□□□

- スローディング・レイ: 距離7マス。
遠隔接触攻撃+5で命中すれば4d6の[火]ダメージ。

1レベルソーサラー呪文 □□□□□□

- シールド: 対象自分。4分間、ACに+4ボーナス。
- マジック・ミサイル: 距離28マス。自動命中する2本の魔法の矢。ダメージ各1d4+1。
- レッサー・オーブ・オヴ・アシッド:
距離7マス。遠隔接触攻撃+5で命中すれば2d8の[酸]ダメージ。

0レベルソーサラー呪文

□□□□□□

- ディスラプト・アンデッド: 距離7マス。
遠隔接触攻撃+5でアンデッドに命中すれば1d6ダメージ。
- ディテクト・マジック: 12マス以内に呪文や魔法の効果があるか探知する。
- ライト: 触れた物体がたいまつのように輝く。
- リード・マジック: 巻物や呪文書の内容を理解する。
- レイ・オヴ・フロスト: 距離7マス。
遠隔接触攻撃+5で命中すれば1d3の[冷氣]ダメージ。
- レジスタンス: 対象1体。1分間、すべてのセーブに+1。

魔法のアイテム:

- +1アミュレット・オヴ・ナチュラル・アーマー
- +1プレイサース・オヴ・アーマー
- +1リング・オヴ・プロテクション
- キュア・モデルット・ウーンズのポーション
(hpを2d8+3点回復)

装備:

高品質のロングソード



魔法のアイテム:

- +1ドワーフ・ウォーアックス、+1プレスト・プレート、+1鋼鉄製ヘヴィ・シールド
- レッサー・レストレーションのポーション(能力値ダメージを134点回復)
- シールド・オヴ・フェイスのポーション(1分間、AC+2)

装備:

- ジャグエリン×6、陽光棒×2
- 高品質のダガー
- 絹のロープ(50フィート=10マス長)
- 背負い袋、ひっかけ鉤
- 火打ち石と打ち金

